

COMPUTERSPILSPROGRAMMØR - INGENIØR I LÆRINGS- OG OPLEVESESTEKNOLOGI

STUDIEPRAKTIK ONSDAG DEN 26. OKTOBER – FREDAG DEN 28. OKTOBER 2011

INGENIØRUDDANNELSER DER RELATERER SIG TIL FORLØBET

- Civilingeniør i Lærings- og oplevelsesteknologi

Læs mere om vores ingeniøruddannelser på www.sdu.dk/ing

MØDETID OG STED

Fælles velkomst med morgenbrød og kaffe/the i Kantine 2, onsdag den 26. oktober kl. 9.00.

Det Tekniske Fakultet ved Syddansk Universitet

Kantine 2

Niels Bohrs Allé 1

5230 Odense M

BESKRIVELSE AF FORLØBET

”Computerspilbranchen står midt i en gylden tidsalder,” kunne man læse i avisen for kort tid siden. Mens det før mest var drenge og unge mænd, der spillede, er det stort set alle nu, drenge, piger, unge, gamle. Spillene kører ikke kun på computere nu, men også på smart phones. Mulighederne er store for dem, som kender teknologien bag spillene, og for dem, som ved hvad det er, der gør nogle spil sjove og andre kedelige. Mulighederne er større for dem, som ved begge dele.

Den traditionelle lærebog er ved at blive afløst af digitale medier. Det kræver ikke meget fantasi at omforme den trykte side til noget, man kan læse på nettet. Hvis man vil udnytte de nye mediers muligheder, skal man selvfølgelig kende teknikken bag dem, men man skal også vide en masse om, hvordan man udvikler læringsmateriale. Hvilken læringsstil passer bedst til dette emne og til denne målgruppe.

Hvis du synes, at det kunne være noget for dig at arbejde med sådanne ting, eller hvis du kunne tænke dig at udvikle robotter til legepladser, er civilingeniøruddannelsen i Lærings- og oplevelsesteknologi måske noget for dig...

PROGRAM

Tid	Onsdag d. 26. oktober	Sted
9.00-9.30	Fælles velkomst	Kantine 2

9.30-10.15	Uddannelseskoordinator Klaus Holth fortæller om uddannelsen	D206
10.15-10.30	Pause	
10.30-12.00	Gunver Majgaard fortæller om sin forskning	D206
12.00-12.45	Frokost	Kantinen
12.45-16.00	Kursus i spilprogrammering, Gamemaker	D206
	Torsdag d. 27. oktober	
10.00-11.00	Lasse Juel Larsen fortæller om sin undervisning i "Teori om computerspil" og om sin forskning på området	D206
11.00-12.00	Frokost	Kantinen
12.00-13.00	To studerende fortæller om uddannelsen	D206
13.00-16.00	Kursus i spilprogrammering, fortsat	D206
	Fredag d. 28. oktober	
10.00-12.00	Afslutning på kursus i spilprogrammering	B116
12.00-13.00	Frokost	Kantinen
13.00-14.00	Klaus Holth viser praktiske eksempler på, hvordan man udvikler e-læringsmateriale	B116
14.00-15.00	Rundvisning på Teknologisk Institut v/Anders Billesø Bech	

FORPLEJNING OG OVERNATNING

Det Tekniske Fakultet har sin egen kantine, hvor du kan købe frokost til fornuftige priser. Her er både sandwich, smørrebrød, salatbar og lune retter. Der er travlt i kantinen ved frokosttid, så det vil være en stor hjælp, hvis du medbringer kontanter. Du er selvfølgelig også velkommen til at tage en madpakke med.

Til dig som har brug for overnatning, har vi lavet aftaler med Dalum Landbrugsskoles Kursuscenter og Odense City Hostel. Vær opmærksom på at overnatning er for din egen regning.

Dalum Landbrugsskoles Kursuscenter:

Ligger 10 minutters gang fra Det Tekniske Fakultet. En overnatning på dobbeltværelse (i enkeltseng) koster kr. 345,00 og på enkeltværelse kr. 435,00. Hvis du selv medbringer sengetøj, kan du spare kr. 50,00. Morgenmad i elevernes spisesal kan købes for kr. 25,00. Booking på Dalum Landbrugsskoles Kursuscenter foregår direkte via Majken Helsgaard på tlf. 66 13 21 30 eller mh@dalumls.dk. Læs mere på www.dalumls.dk.

Husk at gøre opmærksom på, at du er studiepraktikant ved Det Tekniske Fakultet på SDU.

Odense City Hostel:

Ligger midt i Odense by, lige ved banegården og busserne, som kører til Det Tekniske Fakultet (bus nr. 21, 22 og 122 mod Højby). De tilbyder værelser for kr. 400,00 pr. dag (hvis I er flere, bliver det billigere). Prisen er inkl. sengetøj og der er køkkenfaciliteter. Booking foregår ved at skrive til info@cityhostel.dk. Læs mere på www.cityhostel.dk.

Husk at gøre opmærksom på, at du er studiepraktikant ved Det Tekniske Fakultet på SDU.

UDDANNELSEN TIL INGENIØR

Du kan blive ingeniør ved at læse i enten 3½ år eller 5 år. Vælg diplomingeniøruddannelsen på 3½ år, hvis du sigter mod en bredere og mere praktisk anlagt ingeniøruddannelse. Vælg civilingeniøruddannelsen på 5 år, hvis du gerne vil specialisere dig mere på det teoretiske område.

Diplomingeniøruddannelsen indeholder et halvt års praktik i en virksomhed, hvor du får afprøvet din viden i praksis. Civilingeniøruddannelsen består af en bachelordel på 3 år og en kandidatdel på 2 år, inkl. et halvt år til dit speciale. Uanset hvilken model, du vælger, får du en uddannelse, du selv i meget høj grad kan sætte dit præg på. En uddannelse designet efter konkrete behov i erhvervslivet og samfundet i øvrigt. Og ingeniører – de er efterspurgte. Der er også brug for dig.

KONTAKTPERSONER**Dorte Frølund Kromann**

Brobygningsmedarbejder

Det Tekniske Fakultet

Tlf.: 6550 7326 / Mobil: 2058 5137

E-mail: dfk@tek.sdu.dk

Klaus Holth

Lektor

Mærsk McKinney Møller Institut

Tlf.: 6550 3559

E-mail: holth@mmpi.sdu.dk